

Beskrivning av de deltest som ingår i respektive index i AWMA-2

Verbalt arbetsminne

Sifferrepetition baklänges

Barnet hör en serie siffror (från två upp till åtta) och ska direkt återge serien genom att klicka på rätt siffror i omvänd ordningsföljd på skärmen.

Minns bokstäverna

Barnet får höra en serie bokstäver (från en upp till sju). Efter det att den första bokstaven i serien har presenterats ska barnet bekräfta om den bokstav som visas på skärmen är densamma som han eller hon hörde genom att klicka på en grön bock, eller på ett rött kryss om den visade bokstaven inte är densamma som han eller hon hörde. Sedan ska barnet klicka på bokstäverna han eller hon hörde i rätt ordningsföljd på skärmen.

Visuospatialt arbetsminne

Prickar baklänges

Barnet får se en serie prickar (från två upp till nio) som presenteras i ett ruttmönster (3 x 3) och ska återge serien genom att klicka på rätt rutor i omvänd ordningsföljd på skärmen.

Herr X

Barnet får se två Herr X, en blå och en röd, som håller i var sin boll. Efter det att de två första Herr X har presenterats ska barnet bekräfta om Herr Blå håller bollen i samma hand som Herr Röd genom att klicka på en grön bock, eller på ett rött kryss om de inte håller bollen i samma hand. Herr Blå kan även presenteras roterad. Sedan snurrar Herr Blå i en serie positioner (från en upp till åtta) med bollen i handen. Därefter ska barnet återge bollarnas rätta placering i ett kompassmönster i rätt ordningsföljd genom att klicka på skärmen.

Verbalt korttidsminne

Sifferrepetition framlänges

Barnet hör en serie siffror (från en upp till nio) och ska direkt återge serien genom att klicka på rätt siffror i rätt ordningsföljd på skärmen.

Bokstavsrepetition

Barnet hör en serie bokstäver (från en upp till nio) och ska direkt återge serien genom att klicka på rätt bokstäver i rätt ordningsföljd på skärmen.

Visuospatialt korttidsminne

Prickar framlänges

Barnet får se en serie prickar (från en upp till nio) som presenteras i ett ruttmönster (3 x 3) och ska direkt återge serien genom att klicka på rätt rutor i rätt ordningsföljd på skärmen.

Blockrepetition

Barnet får se en pil som pekar på en serie klossar (från en upp till nio) på en blockrepetitionsplatta och ska direkt återge serien genom att klicka på rätt klossar i rätt ordningsföljd på skärmen.